

SPARK 004

ΔΙΑΚΡΙΣΗ: Όλα όσα συμβαίνουν είναι ουδέτερα.

ΣΗΜΕΙΩΣΕΙΣ: Όταν κάτι είναι, απλά είναι. Η ύπαρξή του δεν έχει νόημα. Όταν συμβαίνει κάτι, απλά συμβαίνει. Το γεγονός αυτό δεν έχει καμία σημασία. Δεν έχει καμία σχέση αν κάτι είναι ή δεν είναι, συμβαίνει ή δεν συμβαίνει, και ό,τι είδους νόημα θέλεις να του δώσεις. Το νόημα δεν είναι αυτόματα συνημμένο ανεξάρτητα από το ποιόν ή τι αφορά. Το νόημα δεν υπάρχει στην φύση. Όλα είναι αρχικά ουδέτερα και χωρίς νόημα. Είναι ουδέτερο και χωρίς νόημα ακόμα και το ότι όλα είναι ουδέτερα και χωρίς νόημα. Το νόημα είναι μια δημιουργία του ανθρώπινου νου, εκατό τοις εκατό ανεξάρτητο από τις περιστάσεις.

Οποιοδήποτε νόημα θα μπορούσε να δοθεί σε οποιοδήποτε περιστατικό, οποιαδήποτε ώρα από τον οποιοδήποτε. Αυτό ίσως να μην είναι όπως φαίνεται. Εμείς τα ανθρώπινα όντα τείνουμε να βιώνουμε το νόημα σαν να έχει νόημα. Εδώ είναι το γιατί: εσύ δημιούργησες το Κουτί σου σαν την αρχική στρατηγική επιβίωσής σου. Δεδομένου ότι είσαι ακόμα ζωντανή, είναι φανερό ότι η στρατηγική επιβίωσής σου δουλεύει (γιατί εάν η στρατηγική επιβίωσής σου δεν δούλευε θα ήσουν νεκρή!) Ως εκ τούτου, στη στρατηγική επιβίωσής περιλαμβάνεται η επιτακτική ανάγκη ότι, πάνω απ' όλα, το Κουτί σου πρέπει να διαφυλάξει τον εαυτό του (κατανοώντας ότι εάν το Κουτί σου μπορεί να διαφυλάξει τον εαυτό του, μπορεί να διαφυλάξει κι εσένα!)

Προκειμένου να διαφυλάξει τον εαυτό του, το Κουτί σου έχει τοποθετηθεί ως διεπαφή ανάμεσα σε εσένα και τον κόσμο. Ως αποτέλεσμα, δεν βιώνεις απευθείας τον κόσμο όπως αυτός είναι. Οτιδήποτε βιώνεις έχει ήδη φιλτραριστεί, λογοκριθεί και τροποποιηθεί από το Κουτί σου ("για την προστασία σου"). Οτιδήποτε εκφράζεις έχει ήδη επεξεργαστεί, διατυπωθεί και ανασκευαστεί από το Κουτί σου ("για το δικό σου καλό"). Το Κουτί προσθέτει στροβίλισμα, κλίση, προπαγάνδα, και πιο εμφανώς, νόημα. Το Κουτί πολιτικοποιεί την εμπειρία, δίνει όνομα στα πράγματα και χρησιμοποιεί αιτιολογίες, συναισθήματα, κριτικές και γνώμες για να πολώσει την ουδετερότητα σε καλό/κακό, σωστό/λάθος, φίλο/εχθρό, ανώτερο/κατώτερο και ούτω καθεξής. Αυτό σε κρατάει στο Κουτί σου, βάζει όλα τα άλλα στο δικό τους Κουτί, εξαλείφει επιλογές και σβήνει δυνατότητες από τον κόσμο σου. Για έναν Possibility Manager, οι επιλογές είναι ουσιώδεις, έτσι ένας Possibility Manager αναζητά την ουδετερότητα. Ανεξάρτητα από το πως φαίνεται, οτιδήποτε συμβαίνει είναι χωρίς νόημα.

ΠΕΙΡΑΜΑ: Μάθε τους διάφορους τρόπους που το Κουτί σου δίνει νόημα σε αυτά που συμβαίνουν. Πέρασε κάποιο χρόνο παρατηρώντας από κοντά τον μηχανισμό δημιουργίας-νοήματος του Κουτιού σου. Όταν συμβαίνει το επόμενο πράγμα, κόψε ταχύτητα. Παρατήρησε ότι για τα περισσότερα πράγματα που συμβαίνουν (ρολόγια που χτυπάνε, τζετ που περνάνε, τηλέφωνα που χτυπάνε, κάποιος που ρωθωνίζεται,

σκύλοι που γαβγίζουν και ούτω καθεξής) το Κουτί σου δεν δίνει κανένα νόημα. Το Κουτί επιλέγει συγκεκριμένα περιστατικά και μετά χρησιμοποιεί λίγα κομμάτια αποδεικτικών στοιχείων για να κολλήσει μεγάλα σημαντικά νοήματα σε αυτά τα γεγονότα, όπως ταιριάζει στους δικούς του σκοπούς. Τότε το Κουτί δικαιολογείται από το νόημα που δημιούργησε να κάνει τα συνηθισμένα του πράγματα. Γράψε μερικές από τις προτάσεις που χρησιμοποιεί το Κουτί σου για να δώσει νόημα σε ένα γεγονός. Για παράδειγμα: “Πόσο αγενής!” “Πόσο ανόητο!” “Τι κόπανος!” “Δεν ενδιαφέρονται για μένα!” “Αυτό δεν είναι δίκαιο!” “Αυτό είναι λάθος!” “Πόσο χαζό!” “Αυτό δεν είναι λάθος!” κλπ.

Στη συνέχεια κανόνισε να περάσεις 15 με 30 λεπτά με κάποιον που συνηθίζει να πατάει ζόρικα στα “κουμπιά δημιουργίας νοήματός” σου. Το πείραμα είναι να αφιερώσεις τον εαυτό σου στο να κρατήσεις όλα όσα συμβαίνουν εντελώς ουδέτερα για όλη αυτή την χρονική περίοδο. Αφού περάσει ο χρόνος που παραχώρησες, ευχαρίστησε αυτό το άτομο που ήταν μαζί σου και μετά φύγε.

Στη συνέχεια αξιολόγησε το επίπεδο της ενέργειάς σου. Αποφεύγοντας να δώσεις νοήματα έχεις περισσότερη ή λιγότερη ενέργεια να χρησιμοποιήσεις για να δημιουργήσεις αυτά που πραγματικά έχουν σημασία για σένα;

Τα λεμε στο σημείο μηδέν,

Clinton