

## SPARK 004

(Matriisikoodi: **SPARK004.00** [StartOver.xyz](http://StartOver.xyz) peliä varten)

**MÄÄRITELMÄ:** Kaikki joka tapahtuu on neutraalia.

**MUISTIINPANOT:** Kun jokin on, se vain on. Sen olemassaololla ei ole tarkoitusta. Kun jotain tapahtuu, se tapahtuu. Tapahtumalla ei ole tarkoitusta. Ei ole olemassa yhteyttä olemassa olevalla (tai ei olemassa olevalla), tapahtuneella (tai ei tapahtuneella) ja sillä, minkälaisen merkityksen sinä sille annat. Merkitys ei ole jotain joka automaattisesti tulee liitettyksi henkilöön tai tapahtumaan. Luonnossa ei ole olemassa merkitystä. Kaikki on luontaisesti neutraalia ja merkityksetöntä. Merkitys on ihmismielen keksintö, sataprosenttisesti irtautunut olosuhteista.

Kuka tahansa voi milloin vaan liittää minkä tahansa merkityksen mihin tapahtumaan tahansa. Asia ei ehkä vaikuta tältä. Me ihmiset nimittäin koemme merkityksen merkityksellisenä. Tämä on syy: sinä loit Laatikkosi osaksi selviytymisstrategiaasi. Koska olet vielä elossa on selvää, että selviytymisstrategiasi toimii (jos selviytymisstrategiasi ei toimisi, olisi kuollut!). Selviytymisstrategiasi olennaisimpana osana on Laatikon tarve suojella itseään (koska jos Laatikko voi suojella itseään, se voi suojella sinua!).

Suojellakseen itseään Laatikkosi on asettanut sinun ja maailman rajapintaan. Seuraus tästä on, ettet koe maailmaa niin kuin se on. Kaikki mitä koet, sinun Laatikkosi on jo suodattanut, sensuroinut ja muokannut ("suojellakseen sinua"). Kaikki se, mitä sanot ja teet sinun Laatikkosi on jo muuttanut, sanoittanut ja uudelleenpaketoitunut ("omaksi hyväksesi"). Laatikko lisää kierroksia, vinoutumia, propagandaa ja erityisesti merkitystä. Laatikko politisoi kokemuksia, antaa asioille nimet ja käyttää syitä, emotioita, kritiikkiä ja mielipiteitä ja polarisoi neutraliuuden, josta tuleekin hyvä/huono, oikein/väärin, ystävällinen/vihollinen, ylempi/arvoinen/alempi-arvoinen, jne. Tämä pitää sinut Laatikkossasi, pitää kaikki muut omissa Laatikoissaan, poistaa vaihtoehdot ja pyyhki pois mahdollisuudet maailmastasi. Mahdollistajalle (Possibility Manager) vaihtoehdot ovat elintärkeitä, joten mahdollistaja pyrkii neutraliuuteen. Miltä asiat saattavatkin vaikuttaa, on kaikki mitä tapahtuu vailla merkitystä.

### **KOKEILUT:** **SPARK004.01**

Opettele kaikki ne erilaiset tavat, jolla Laatikkosi luo merkitystä tapahtuneelle. Vietä aikaa seuraamalla tarkkaan Laatikkosi merkityksenluomiskoneistoa itse teossa. Kun seuraava asia tapahtuu, hidasta. Huomaa, että kaikkeen tapahtuvaan (kellon tikitys, lentokoneen ohilento, puhelimen soiminen, jonkun niiskuttaminen, koirien haukkuminen, jne) Laatikko ei välttämättä liitä merkitystä. Laatikko valitsee tietyt tapahtumat ja käyttää sitten pieniä todisteiden rippeitä luodakseen suuria ja tärkeitä tarkoituksia, joita se sitten liittää tapahtuneeseen täysin omien tarkoituksenperien mukaisesti. Sitten Laatikko onkin - itsensä luoman merkityksen perusteella - oikeutettu tekemään asiat samalla tavalla kuin aina ennenkin.

Tee muistiinpanoja joistakin niistä lauseista, jota Laatikkosi käyttää liittääkseen merkitystä tapahtumaan. Esimerkiksi "Onpa tökeröä!" "Kuinka ajattelematonta!" "Mikä

typerys!” “He eivät välitä minusta!” “Tämä on epäoikeudenmukaista!” “Se on väärin!” “Kuinka typerää!” “Se ei ole väärin!” jne.

Järjestä 15-30 minuuttia aikaa henkilön kanssa, jolla on tapana painaa sinun “merkityksenluomisnappeja”. Kokeilun päämäärä on pitää näiden minuuttien ajan kaikki tapahtuva täysin neutraalina. Riippumatta siitä, mitä henkilö sanoo tai tekee, ole liittämättä siihen merkitystä. Kun sovittu aika on päättynyt kiitä henkilöä siitä, että hän vietti aikaa sinun kanssasi ja poistu sitten tilanteesta.

Jälkeenpäin, arvoi energiatasosi. Olemalla luomatta merkityksiä, onko sinulla nyt enemmän vai vähemmän energiaa toteuttaa sinulle tärkeitä asioita?

