

## SPARK 058

(Matrix Code: **SPARK058.00** for [StartOver.xyz](http://StartOver.xyz) game.)

**UNTERSCHIEDUNG:** Deine Aufgabe als Possibility Manager besteht darin, die Dunkelheit zu verwerten.

**VERTIEFUNG:** Wenn du die Kräfte, die dich tagtäglich dazu einladen, bewusst zu sein, auf die eine Seite der Waagschale legst und die Kräfte, die dich dazu einladen, unbewusst zu sein, auf die andere Seite, zu welcher Seite würde sich die Waage neigen? Hast du gelernt, Verantwortung zu übernehmen oder Verantwortung zu vermeiden? Erfährst du mehr Unterstützung darin, Erzeuger zu sein oder Verbraucher? Ist dir die Technologie der Klarheit oder die Technologie der Ablenkung beigebracht worden? Bist du darin trainiert, ein Pilot zu sein oder ein Passagier?

Fast ausnahmslos wirst du dazu ermutigt, zu schlafen. Die Kräfte der Unbewusstheit sind riesig. Aus einer archetypischen Perspektive betrachtet, dominiert in der heutigen Welt die Dunkelheit. Die Dunkelheit breitet sich mit unaufhaltsamer Kraft immer weiter aus.

Wenn du es wagst, auch nur einen kurzen Blick auf die gegenwärtige Situation der Welt zu werfen (Überbevölkerung, starke Zunahme von Atomwaffen und Atommüll von Kraftwerken, chemische/elektromagnetische/umweltzerstörende Verschmutzung, die Instabilität von Monokulturen sowohl in der Landwirtschaft als auch innerhalb der menschlichen Kultur, globale Erwärmung, mutwilliger Verbrauch natürlicher Rohstoffe wie Erdöl, Süßwasser, Abholzung und Verlust von Mutterboden, die Schädigung menschlicher Beziehungen durch Telekommunikation und die Reduzierung auf die Kernfamilie, das Versagen von Bildungssystemen, Ärzte, die Kinder mit Medikamenten vollpumpen, langweilige Seifenoper-Wiederholungen und so weiter...), dann könntest du zu der direkten Schlussfolgerung kommen, dass du gegen diese massiven Kräfte machtlos bist. Ein Einzelner ist so unbedeutend klein. Und die Marschroute der Welt ist so massiv. Es gibt offensichtlich nichts, was du tun kannst, um Dinge zu ändern. Warum solltest du es überhaupt erst versuchen?

(Frag dich einmal, woher eine solche Denkweise in erster Linie kommen könnte? Du würdest überrascht sein, wie viele Menschen niemals diese Frage stellen und aus diesem Grund leicht davon abkommen, ihren ganzen Wert zur Verfügung zu stellen.)

Du kannst dich persönlich für die Tatsache anerkennen, dass du dich sogar angesichts hoffnungsloser Umstände nach Possibility Management erkundigst. Diese Bemühungen ergeben überhaupt keinen Sinn, bis du selbst Experimente machst, um die beschleunigende Wirkung des Prinzips von Possibility Management zu entdecken, das da sagt: Das Problem ist die Lösung. Der Weg hinaus führt hindurch.

Jeden Tag deines Lebens erfährst du die Dunkelheit auf beinahe unmerkliche, subtile Weise. Die reine Wahrheit besagt, dass deine Aufgabe als Possibility Manager darin besteht, die in deinem Leben aufkommende Dunkelheit zu verwerten. Du verwertest die Dunkelheit, indem du ihren Wert offenlegst. Wut kann zu Klarheit führen. Angst kann Wachsamkeit auslösen. Traurigkeit kann das Herz für Beziehung

öffnen. Possibility Management ist eine Kraft, welche die Freisetzung von Weisheit und Intelligenz aus der Unbewusstheit erwirkt. Eine solche Verwertung macht die Dunkelheit nicht zu etwas Gutem; es macht die Dunkelheit zu etwas Nützlichem. Der Verrat und die Missbräuche in deiner Vergangenheit bereiten dich exakt darauf vor, deine wahre Bestimmung jetzt in die Tat umzusetzen. Es ist ein Akt wagemutiger Schöpfung, den Nutzen der Dunkelheit zu enthüllen. Es wird dadurch ein völlig neues Licht auf das geworfen, wofür die Dunkelheit bisher steht. Das Leid wird verwertet, wenn du Verantwortung dafür übernimmst, der Leidende zu sein. Die Dunkelheit wird verwertet, wenn sie dazu genutzt wird, Bewusstheit zu erzeugen.

### **EXPERIMENTE:**

Als Possibility Manager weißt du mit der Dunkelheit umzugehen, denn Possibility Management lehrt dich, wie du dich in das Unbekannte begibst und dabei ohne irgendwelche persönlichen Hilfsmittel effektiv bist.

Das Experiment besteht darin, die Angewohnheit zu entwickeln, dich auf das einzulassen, was deine Box vermeiden würde. Jede Box ist anders. Durch Beobachten kannst du ermitteln, welche Umstände deine Box vermeidet. Dinge, die deine Box beängstigend findet, können beispielsweise Konflikte sein - oder Frieden, Intimität - oder Isolation, Macht - oder Unsichtbarkeit. Begib dich in dieser Woche jeden Tag einmal in das Unbekannte. Hier sind einige Vorschläge, um anzufangen. Jedes Experiment dauert mindestens zehn Minuten.

**SPARK058.01** Beginne ein Gespräch mit einem völlig fremden Menschen, einem Außenseiter, jemandem aus einer anderen Abteilung oder einer Person, mit welcher du schon einmal einen Streit hattest. Verfolge keine bestimmte Absicht bei diesem Gespräch.

**SPARK058.02** Geh in ein Geschäft oder in eine Abteilung, die du normalerweise niemals betreten würdest (Damenwäsche, Tierfutter, Vitamine, Make-up, Werkzeuge, Putzmittel, Angelausrüstung, usw.). Nimm Dinge in die Hand und sieh sie dir genau an.

**SPARK058.03** Beteilige dich uneingeladen an einem Gespräch, welches eindeutig ein Konflikt ist und schaffe Möglichkeit für die Beteiligten, aber nicht als Retter.

**SPARK058.04** Setz dich auf den Boden neben ein Kind oder jemanden, der um Geld bettelt oder auf einer Parkbank lebt. Sei mit dieser Person da, wo *sie* ist. Zwingen sie *nicht* deine Gedanken oder Erfahrungen auf.

**SPARK058.05** Geh in einen Schrank. Schließ die Tür hinter dir. Bleib darin stehen.

**SPARK058.06** Stell deinen Wecker auf 3.00 Uhr morgens; steh' auf; geh' nach draußen und geh leise langsam um den Block.

**SPARK058.07** Nimm zehn Minuten lang eine Körperhaltung ein, die ungewöhnlich für dich ist (Beispiel: lieg auf dem Rücken, zieh deine Knie an und umfasse sie, so dass sich deine Finger berühren).

**SPARK058.08** Trag etwas Verkehrtes, etwas, das du niemals tragen würdest und zeig dich damit eine Zeitlang in der Öffentlichkeit.

**SPARK058.09** Halte einen kurzen improvisierten unpolitischen öffentlichen Vortrag, uneingeladen, im Park, in der Toilette, oder im Fahrstuhl, wenn andere Menschen in der Nähe sind. Stimme stets allem zu, was die Anderen sagen.

**SPARK058.10** Nimm etwas Mechanisches komplett auseinander und bau es dann wieder zusammen.

**SPARK058.11** Geh in ein Krankenhaus und sieh dir eine Geburt oder eine Operation an.

**SPARK058.12** Frag deine Eltern oder Geschwister, was sie in Bezug auf Gott glauben und hör ihnen nur zu. Keine Diskussion.

**SPARK058.13** Und so weiter. Wenn du dich wiederholt ins Unbekannte begibst, nehmen die Gründe, aus denen du diese Räume vermieden hast, immer weniger Einfluss. Du gewinnst alsdann die Fähigkeit zurück, das Unbekannte zu betreten. Der Aufenthalt im Unbekannten ist der erste Schritt, die Dunkelheit zu verwerten.