

SPARK 000

(Matrix Code: **SPARK000.00** for StartOver.xyz game.)

ROZRÓŻNIENIE: Integracja Konkretnych i Praktycznych Zastosowań Radykalnej Wiedzy w swoich pięciu ciałach zmienia relację ze Wszechświatem.

ADNOTACJE: Termin S.P.A.R.K. oznacza z ang. Specific Practical Applications of Radical Knowledge (tłum: Konkretnie i Praktyczne Zastosowania Wiedzy Radykalnej). Spisane zostały przez Clintona Callahana i licencjonowane są na licencji "[Creative Commons Attribute and Share Alike 4.0 International License](https://creativecommons.org/licenses/by-sa/4.0/)". Oznacza to, że prawa autorskie do SPARKów nie mogą zostać przez nikogo zamknięte. SPARKi to sposoby myślenia na otwartym kodzie. Zostały bezpłatnie udostępnione przez [General Memetics](#) oraz inne zespoły w celu aktualizacji Standardowych Sposobów Myślenia Ludzkiej Inteligencji oraz intencji by istoty ludzkie mogły dorosnąć, inteligentnie współzamieszkiwać Ziemię oraz razem współtworzyć jaśniejszą przyszłość. SPARKi są narzędziami do budowy mostów do następnej kultury, takiej która przychodzi po matriarchacie i patriarchacie, kultury zwanej archearchatem (ang. [archearchy](#)).

Radykalna wiedza to wyraźne, potężne rozróżnienia sformułowane w postaci *memów*.

[Memy](#) można porównać do *genów* z tą różnicą, że geny są instrukcją budowy Twojego ciała fizycznego, memy natomiast są instrukcjami dla budowy Twojego ciała intelektualnego, umysłu, światopoglądu.... Twojego [BOXa](#). (przyp. tłum.: w rozumieniu mentalnych wzorców).

Jeśli przyswoiłeś idee, że *memy są porównywalne z genami*, to ten fragment Radykalnej Wiedzy - *mem o memach* - wszedł i zmienił Twój światopogląd. Właśnie zyskałeś nowe narzędzie do myślenia. Jeśli jesteś wrażliwy na to co czujesz gdy Twój umysł się reorganizuje, zauważysz, że mem o memach reorganizuje Twój sposób myślenia.

Possibility Management rozróżnia i pracuje z pięcioma osobnymi, jednak połączonymi ze sobą ciałami; ciałem fizycznym, ciałem intelektualnym, ciałem emocjonalnym, ciałem energetycznym oraz archetypowym. Reorganizacja ciała intelektualnego poprzez przyswojenie nowego mema niekoniecznie wystarczy by zmienić relację ze Wszechświatem. Nie zagwarantuje to nowych rezultatów. Osiągnięcie chwili zrozumienia A-haaaa! to tylko trzecia nagroda. Pierwszą nagrodą jest sytuacja w której SPARK łąduje i zmienia wszystkie pięć ciał. Wtedy zmienia się Twój kształt. Sposobem na zintegrowanie konkretnych praktycznych zastosowań wiedzy radykalnej z pięcioma ciałami jest zbudowanie nowego obrazu siebie, tak aby obejmował rzeczywistość [bycia eksperymentatorem](#), który od tego momentu z radością testuje swoje nowe sposoby myślenia.

Wszechświat jest wszędzie wokół Ciebie, reagując na Ciebie zgodnie z kształtem Twoich [pięciu ciał](#). Modyfikując formę kilku z nich zmuszasz Wszechświat by opływał Cię w inny sposób. Kiedy Wszechświat płynie wokół Ciebie inaczej, okoliczności w których się znajdujesz nagle ulegają reorganizacji. To jest potężny sekret kreowania

nowych możliwości i rezultatów w Twoim życiu, zmieniając wewnątrz zamiast prób zmiany otoczenia. Zmieniając swoją formę, oferujesz Wszechświatowi nowe potencjały do wykorzystania. Nagłe i nieoczekiwane przeniesienie do nowych warunków życia to [Zabawa Wysokiego Poziomu](#). Oto kilka eksperymentów, które pomogą Ci zacząć.

EKSPERYMENTY: Eksperymenty ze SPARKami są częścią wieloosobowej, transformującej osobowość gry offline i online zwanej [StartOver.xyz](#). Czytając SPARKa zdobywasz dla siebie 1 punkt matrycy. Wykonując jakikolwiek eksperyment zdobywasz dodatkowy 1 punkt matrycy. Istnieje radykalna różnica pomiędzy czytaniem o eksperymencie a doświadczeniem eksperymentu. Każdy SPARK oraz EKSPERYMENT-SPARK ma swój niepowtarzalny Kod Matrycy tak by możliwe było zarejestrowanie swoich punktów na platformie tej gry w sieci. W teorii jeśli kolektywnie zdobędziemy 1.000.000 Punktów Matrycy coś radykalnie pozytywnego zmanifestuje się w ludzkim polu morfogenetycznym i status quo na Ziemi zmieni się na lepsze.

Matryca wzrasta w chwili gdy rozróżnienia lądują w Twoim ciele energetycznym tak by utrzymać i stosować więcej świadomości w Twoim codziennym życiu. [Matrycę](#) można budować na przeróżne sposoby, każdy z nich będąc działaniem odrobinę niekomfortowym, wystawiając Cię na pozytywny stres poszerzanej uważności. Dobrym przykładem jest podróżowanie na piechotę przez nieznaną obszar, medytacja w świętych świątyniach, akceptacja i spożycie bez narzekania tego co kelner w restauracji zechce podać, opieka nad niemowlakami, przerwa od nieustannego uśmiechania się, zwracanie uwagi na swoją uwagę i stawanie się świadomym tego, że jesteś świadomym, bycie kimś kogo nie da się [zahaczyć](#) - nawet przez własną matkę. Istnieje miliony sposobów na budowę matrycy, każdy będący eksperymentem. Oto eksperymenty dla SPARKa 0.

SPARK000.01 Przeczytaj tego sparka na głos jednej dorosłej osobie. Postaraj się czytać to do jej ciała fizycznego z intencją by rozróżnienia lądowały w jej Istnieniu, nie w jej umyśle. Zapytaj na koniec co o tym myśli. Wysłuchaj, bez przerywania, przynajmniej przez 3 minuty, nawet jeśli ta osoba nic nie mówi.

SPARK000.02 Przeczytaj tego SPARKa na głos Twojej grupie dyskusyjnej, Drużynie Możliwości (ang. [Possibility Team](#)) lub na innym spotkaniu. Poproś ludzi aby wyjaśnili wybrane rozróżnienia w trakcie jak o nich czytasz. Zaobserwuj czy ludzie odnoszą się do siebie inaczej po zakończeniu spotkania.

SPARK000.03 Prześlij tego sparka do 10 osób, które mogłyby zechcieć zmienić okoliczności w których się znajdują poprzez zmianę swojej relacji ze Wszechświatem. Nie chodzi tu by trzymać te idee w ukryciu tylko dla siebie. Jeśli odpowiednio dużo osób uzna, że budowanie ich matrycy świadomości to coś ważnego w ich życiu może uda nam się stworzyć lepszy świat.

SPARK000.04 Kup sobie mały notatnik (Beep! Book), który będziesz przy sobie nosić i używać w trakcie wykonywania eksperymentów tego rodzaju. Poświęć 5 minut na pierwszy wpis dotyczący tego czego jesteś świadomy, że jesteś świadomy wewnątrz siebie w dokładnie tej chwili.

Witaj w SPARKACH,
Clinton