

SPARK 004

(Matrix Code: **SPARK004.00** for StartOver.xyz game.)

ROZLIŠENÍ: Všechno, co se děje, je neutrální.

POZNATKY: Když něco je, tak to prostě je. Něčeho existence nemá žádný význam. Když se něco děje, tak se to prostě děje. Z události nic nevyplývá. Neexistuje žádná souvislost mezi tím, zda něco je, nebo není, zda se něco děje, nebo neděje, a jakýmkoli významem, který bys tomu chtěl přisoudit. Význam není automaticky přikládán bez ohledu na to, kdo nebo co je do události zapojeno. Význam v přírodě neexistuje. Vše je původně neutrální a bez významu. Dokonce je neutrální a bezvýznamné i to, že vše je neutrální a bezvýznamné. Význam je výtvořem lidské mysli, stoprocentně nezávislým na okolnostech.

Jakýkoli význam může kdokoli a kdykoli přisoudit kterékoli události. Tohle nemusí být tak, jak to vypadá. My lidé máme tendenci prožívat význam jako smysluplný. Zde je důvod: svůj Box sis vytvořil jako svou prvotní strategii přežití. Protože jsi stále naživu, je jasné, že tvá strategie přežití funguje (protože kdyby tvá strategie přežití nefungovala, byl bys mrtvý!) Proto do strategie přežití patří na devše ostatní imperativ, že tvůj Box musí zachovat sám sebe (v domnění, že když tvůj Box může zachovat sám sebe, může zachovat i tebe!).

Aby se zachoval, tvůj Box se postavil do pozice rozhraní mezi tebou a světem. V důsledku toho neprožíváš svět přímo takový, jaký je. Vše, co zažíváš, již bylo filtrováno, cenzurováno a upraveno tvým Boxem („pro tvoji ochranu“). Cokoliv vyjádříš, bylo již upraveno, zformulováno a přeskládáno tvým Boxem („pro tvé vlastní dobro“). Box přidává pokřivení, zkreslení, propagandu a hlavně význam. Box politizuje zkušenosti, dává věcem jména a používá důvody, emoce, kritiku a názory, aby polarizoval neutralitu na dobré/špatné, správné/nesprávné, přítele/nepřítele, nadřazené/podřazené atd. To tě udržuje ve tvém boxu, zařazuje vše ostatní do jiného boxu, eliminuje volby a vymazává možnosti z tvého světa. Pro manažera možností jsou možnosti zásadní, proto vyhledává neutralitu. Ať už se to jeví jakkoli, vše, co se děje, je bez významu.

EXPERIMENT:

SPARK004.01: Poznej různé způsoby, jak tvůj Box dává význam tomu, co se děje. Nějaký čas pozorně sleduj, jak si tvůj mechanismus vytváření významů počíná. Jakmile se stane následující věc, zpomal. Všimni si, že na většinu věcí, které se dějí (tikot hodin, prolétávající letadla, zvonění telefonů, smrkání, štěkot psů a podobně), tvůj Box nepřikládá žádný význam. Box si vybírá určité události a pak používá drobné kousky důkazů k tomu, aby těmto událostem přisoudil velké důležité významy, které se hodí pro jeho vlastní účely. Pak se Box ospravedlňuje významem, který si vyrobil, aby mohl dělat svou obvyklou věc. Napiš si některé věty, které tvůj Box používá k tomu, aby události přisoudil význam. Například: „*Jak neslušné!*“ „*Jak bezohledné!*“

„To je ale blbec!“ „Vůbec se o mě nezajímají!“ „To není fér!“ „To je špatné!“ „Jak hloupé!“ „To není špatné!“ atd.

Poté se domluv na 15 až 30 minut s někým, kdo má tendenci poměrně silně se opírat do tvých "tlačítek vytvářejících význam". Experiment spočívá v tom, že se po celou tuto dobu zaměříš na to, udržet vše, co se děje, naprosto neutrální. Bez ohledu na to, co ten druhý člověk říká, bez ohledu na to, co dělá, nepoužívej žádný význam. Po uplynutí stanoveného času dotyčnému člověku poděkuj za to, že s tebou byl, a odejdi.

Následně zhodnoť svůj stav energie. Tím, že se vyhýbáš vytváření významů, máš více nebo méně energie, kterou můžeš použít na vytváření toho, na čem ti skutečně záleží?