

SPARK 004

(Matrix Code: **SPARK004.00** for StartOver.xyz game.)

ROZRÓŻNIENIE: Wszystko co się wydarza jest neutralne.

ADNOTACJE: Kiedy coś jest, to po prostu jest. Jego egzystencja nie ma nadanego znaczenia. Kiedy coś się wydarza, to po prostu się wydarza. Wydarzenie niczego nie sugeruje. Nie ma związku pomiędzy tym czy coś jest czy tego nie ma, wydarza się czy się nie wydarza i każde inne znaczenie jakie mógłbyś/mogłabyś chcieć temu nadać. Znaczenie nie jest automatycznie nadane bez znaczenia kto lub co jest zaangażowany. Znaczenie nie istnieje w naturze. Wszystko jest pierwotnie neutralne i pozbawione znaczenia. Nawet to, że wszystko jest neutralne i bez znaczenia jest neutralne i bez znaczenia. Nadawanie znaczenia jest tworem ludzkiego umysłu, w stu procentach zależnym od okoliczności.

Dowolne znaczenie może zostać nadane dowolnemu wydarzeniu w dowolnym czasie przez dowolną osobę. To może okazać się innym niż nam się z pozoru wydaje. My, ludzie, mamy tendencję do doświadczania znaczeń jako pełnych znaczenia. Oto dlaczego: stworzyłeś/stworzyłaś swój Box jako pierwotną strategię obronną. To, że ciągle żyjesz oznacza, że Twoja strategia obronna działa (ponieważ, gdyby nie działała - byłbyś/byłabyś martwy/martwa). Dlatego koniecznym jest uwzględnienie w Twojej strategii obronnej, że, ponad wszystko inne, Twój Box musi zabezpieczyć siebie (jeśli Twój Box może zabezpieczyć siebie, może też zabezpieczyć Ciebie).

W celu zabezpieczenia siebie, Twój Box, postawił się w pozycji łącznika pomiędzy Tobą, a światem. W rezultacie, nie doświadczasz świata bezpośrednio takim, jaki świat jest. Czegokolwiek doświadczasz, zostało już przefiltrowane, ocenzone i zmodyfikowane przez Twój Box ('dla Twojego bezpieczeństwa'). Cokolwiek wyrażasz, zostało już zedytowane, sformułowane i przepakowane przez Twój Box ('dla Twojego dobra'). Box obraca, wykrzywia, tworzy propagandę i przede wszystkim dodaje znaczenia. Box upolitycznia doświadczenia, nadaje rzeczom nazwy oraz wykorzystuje powody, emocje, krytykę i opinie aby dzielić rzecz neutralną na dobrą/złą, mającą rację/nie mającą racji, przyjaciela/wroga, lepszą/gorszą, itd.

To trzyma Cię w Twoim Boxie, wciska wszystko inne do ich Boxów, eliminuje opcje i wymazuje możliwości z Twojego świata. Dla Menadżera Możliwości, możliwości są kluczowe, a więc Menadżer Możliwości dąży do neutralności. Bez względu na to jakim się świat wydaje, wszystko co się wydarza nie ma znaczenia.

EKSPERYMENT:

SPARK004.01 Rozpoznaj i naucz się różnych sposobów, jakich używa Twój Box, aby nadać znaczenie temu, co się wydarza. Spędź trochę czasu na bliskiej obserwacji Twojego Boxu w trakcie, gdy machinaria tworzenia znaczeń działa na pełnych obrotach. Kiedy następna rzecz będzie się działa - zwolnij. Zauważ, że dla większości rzeczy, które się dzieją (tykanie zegara, przelatujący samolot, dzwoniący telefon, ktoś pociągający nosem, szczekające psy, itd.) Twój Box nie dodaje znaczeń. To Box wybiera określone wydarzenia, a następnie wykorzystuje niewielkie

fragmenty dowodów, aby zebrać wielkie i ważne znaczenia i dopiąć je do tych wydarzeń, aby służyły jego własnym celom. Wtedy, Box jest usprawiedliwiony przez te znaczenia, które sam stworzył do robienia swojej zwykłej roboty.

Zrób listę zdań, które Twój Box używa, by dopiąć znaczenie do wydarzenia. Na przykład: "Jakie to niegrzeczne!", "W ogóle nie pomyślał/nie pomyślała!", "Co za kretyn!", "Nie troszczą się o mnie!", "To niesprawiedliwe!", "To złe!", "Jakie to głupie!", "To nie jest złe".

Po tym, zorganizuj 15-30 minutowe spotkanie z kimś, kto ma tendencję do całkiem silnego napierania na Twoje 'znaczeniotwórcze guziki'. Eksperyment polega na zadeklarowaniu się, by utrzymać wszystko, co się wydarza zupełnie neutralnym. Nie ma znaczenia co mówi druga osoba, nie ma znaczenia co robi, Ty nie dopinasz żadnego znaczenia. Po upływie wyznaczonego czasu, podziękuj osobie za bycie z Tobą i wyjdź. Po tym, oceń poziom swojej energii. Czy dzięki unikaniu tworzenia znaczeń masz więcej czy mniej energii do wykorzystania by stworzyć to, co naprawdę jest dla Ciebie ważne?