

SPARK 042

(Matrix Code: **SPARK042.00** for StartOver.xyz game.)

ROZRÓŻNIENIE: Wroga nie ma (wróg nie istnieje).

ADNOTACJE: Ponieważ twój Box pierwotnie został zaprojektowany do obrony siebie, czuje się normalnie tylko wtedy, gdy ma przeciwko czemu się bronić. Stąd jednym z najbardziej naturalnych i uporczywych zachowań Boxu jest tworzenie wrogów.

W pewnym momencie możesz zaobserwować zjawisko, że pierwszą rzeczą, którą robisz po przebudzeniu się rano lub po wejściu do biura, jest „opowiadanie” o wrogach. Wskazówką będzie gdy zauważysz, że odczuwasz urazę, powtarzasz usprawiedliwienia i wymówki, w wymaginowanych rozmowach udowadniasz, że masz rację, a oni się mylą, knujesz różne formy oszustwa, zemsty, zdrady itp. Kiedy już wiesz, kim są twoi wrogowie, wiesz, kim Ty jesteś. W trójkącie dramatycznym (low drama) wykwalifikowana ofiara może znaleźć dowody na zrobienie wroga z każdego. Jeśli stworzysz sobie wroga, Box ma przed kim się bronić.

Possibility Management pokazuje, że tworzysz historie zawsze po coś, z jakiegoś powodu. Jeżeli już tworzysz historię, ta historia zawsze służy jakiemuś celowi. Aby odkryć, jaki jest cel przyklejania się do konkretnej historii, że ktoś jest twoim wrogiem, musisz odejść krok wstecz od identyfikowania się z Twoją historią. Zaprzestanie utożsamiania się z historią i popatrzenie na nią jak na „po prostu następną historię” może być strasznie niezręczne. Dzieje się tak, bo korzyści z posiadania niezaprzeczalnej i przekonującej historii o wrogu mogą być tak wielkie, że nie potrafisz zmienić swojego spojrzenia na to bez upłynnienia Boxu (liquid state).

Niemniej warto przynajmniej rozważyć ideę pisarza Davida Gerrolda: „Nie ma wroga. Wszyscy jesteśmy męczennikami ewolucji”. Z tej rewolucyjnej perspektywy każda walka, jaką napotykasz w ciągu twoich dni i nocy, niezależnie od tego, czy zdajesz sobie z tego sprawę, czy nie, stawia cię w służbie zasady ewolucji. Dlatego każdy konflikt lub walka ma charakter ściśle ewolucyjny. Każdy napotkany problem jest bramą do specyficznego środowiska zaprojektowanego tak, aby zawierało wszystkie elementy potrzebne ci do wykonania następnego kroku.

Jeśli zgodzisz się ze swoimi problemami, to dostosowujesz się do sił ewolucji. Menedżerowie Możliwości są szkoleni, aby katalizować tę zmianę perspektywy dla osób i organizacji.

Jeśli i tak jesteś w rzece, dlaczego nie popłynąć w dół rzeki (z prądem)? Problemy staną się cennymi agentami zmian edukacyjnych. Twoje relacje z ludźmi, organizacjami lub okolicznościami, które wcześniej uważałeś za sprzeczne z Tobą, nagle się zmieniają. Teraz traktujesz ich jako sprzymierzeńców w rozwoju osobistym. A potem wchodzisz w nową grę, w której doświadczasz głębokiego dobrodziejstwa swoich problemów.

EKSPERYMENT:

SPARK042.01 Zdecyduj się zacząć ten eksperyment TERAZ. W ciągu godziny napotkasz jakiś problem. Duży lub mały, techniczny czy osobisty, będziesz mieć

problem. Zdecyduj teraz, że ten problem jest raczej sojusznikiem niż wrogiem. Zdecyduj teraz, że następna uciążliwa osoba jest właśnie agentem ewolucji w przebraniu, wysłanym do Ciebie z Twoim następnym zadaniem zmiany, ewolucji.

Zdecyduj teraz, że się z nim zgodzisz. Już się zgodziłeś.

Jeżeli mówią Ci, że się mylisz albo coś przeoczyłeś albo popełniłeś błąd, po prostu zgódź się.

Jeżeli przekonują cię w jakiś sposób, nie broń się. Jeżeli sprawiają ci kłopot, nie chroń się od irytacji/podrażnienia. Pozwól im zrobić swoją robotę z Tobą. Zauważ, że jeżeli się zgodzisz z wrogiem, to nie możesz się odróżnić od wroga. A jeżeli nie możesz się od niego odróżnić, to już nie ma wroga.

Nie próbuj tłumaczyć się ze swoich działań. Nie twórz wymówek dla bezczynności. Uświadom sobie, że ponieważ oboje staracie się uczynić rzeczy bardziej rozwiniętymi, oboje jesteście oddani temu samemu celowi. Powiedz „Wow, masz rację! Spójrz tylko! To jest problem!” Nie próbuj znaleźć rozwiązania. Najpierw bądź tam, gdzie jest problem. Pozwól sobie na perspektywę, że to rzeczywiście jest problem, i pozwól tej problematycznej naturze detali wejść w ciebie. To nie będzie komfortowe. Gdy już będziesz mieć tę samą perspektywę co osoba wnosząca problem, następne zachowania okażą się oczywiste. Przyjdą one z pogodzenia się, a nie z bycia samotnym bohaterem walczącym z wrogiem, wymyślającym rozwiązania. Rozwiązanie, które wniesiesz w ten nowy sposób, może być rozwiązaniem, na które nigdy byś nie wpadł z twojej starej obronnej strategii. To rozwiązanie będzie bardziej ewolucyjne, dla każdego z zaangażowanych.

Zrób to ćwiczenie więcej niż raz. Zauważ wzorzec w tworzonych rozwiązaniach.