

SPARK 042

(Código de matriz: **SPARK042.00** para o jogo StartOver.xyz.)

DISTINÇÃO: Não há um inimigo.

NOTAS: Como sua Caixa foi originalmente projetada para se defender, ela só se sente normal se tiver algo contra o que se defender. Assim, um dos comportamentos mais naturais e persistentes da Caixa é o de criar inimigos. Em algum momento, você pode vir a observar esse fenômeno: que a primeira coisa que você faz ao acordar de manhã ou ao entrar no escritório é contar seus inimigos. As pistas são perceber-se ressentido, ensaiando justificativas e desculpas, provando que você está certo e eles estão errados em conversas imaginárias, planejando várias formas de engano, vingança, traição etc. Uma vez que você saiba quem são seus inimigos, então saberá quem você é. Em um drama baixo, uma vítima habilidosa pode encontrar evidências para fazer de qualquer pessoa um inimigo. Se você criar um inimigo para si mesmo, a Caixa então terá alguém contra quem se defender.

O Possiblity Management revela que você só cria histórias por uma razão. Se você está criando uma história, ela tem um propósito. Para descobrir o propósito de colar com "Cola É" a história específica de que alguém é seu inimigo, você precisa deixar de se identificar com a sua história. Desidentificar-se e ver a história do inimigo como apenas outra história pode ser extremamente incômodo. Isso ocorre porque a recompensa de manter uma história de inimigo indiscutível e convincente pode ser tão grande que você não consegue mudar sua visão sem que a sua Caixa entre em estado líquido. No entanto, vale a pena pelo menos considerar esta ideia do escritor David Gerrold: "Não há um inimigo. Somos todos mártires para a evolução".

A partir dessa perspectiva revolucionária, cada dificuldade que você encontra durante seus dias e noites, quer você perceba ou não, coloca-o a serviço do princípio da evolução. Portanto, qualquer conflito ou dificuldade é estritamente evolutivo. Cada problema que você encontra é uma porta de entrada para um ambiente específico projetado para conter todos os elementos necessários para que você dê o seu próximo passo.

Se você se alinhar para estar de acordo com seus problemas, estará se alinhando com as forças da evolução. Os possibilitadores são treinados para catalisar essa mudança de perspectiva para indivíduos e organizações. Se você está no rio de qualquer maneira, por que não nadar rio abaixo? Os problemas se tornam valiosos agentes de mudança educacional. Suas relações com pessoas, organizações ou circunstâncias que antes eram consideradas opostas a você mudam repentinamente. Agora você se relaciona com eles como aliados para seu desenvolvimento profissional. Você então entra em um novo jogo no qual experimenta a profunda benevolência dos seus problemas.

EXPERIMENTOS:

SPARK042.01 Decida iniciar esse experimento agora. Dentro de uma hora, você encontrará algum tipo de problema. Grande ou pequeno, técnico ou pessoal, você terá

um problema. Decida agora que esse problema é um aliado e não um inimigo. Decida agora que a próxima pessoa incômoda é, na verdade, um agente da evolução disfarçado que te envia a sua próxima tarefa evolutiva. Decida agora concordar com eles. Simplesmente já concorde. Se estiverem dizendo que você está errado, que deixou passar algo ou que cometeu um erro, apenas concorde. Se eles o incomodarem de alguma forma, não se defenda da irritação. Deixe que ela faça seu trabalho em você.

Observe que, se você concordar com o inimigo, não poderá se distinguir dele. Se você não consegue se distinguir do inimigo, então não há inimigo. Não tente explicar as ações. Não crie desculpas para a inação. Perceba que, como vocês dois estão se esforçando para tornar as coisas mais evoluídas, ambos estão dedicados ao mesmo objetivo.

Diga: "Uau, você está certo! Veja aquilo! É um problema!" Não tente encontrar uma solução. Primeiro, esteja onde está o problema. Permita-se ter a perspectiva de que realmente é um problema e deixe que a natureza problemática dos detalhes entre em você. Isso não será confortável.

Quando você tiver a mesma perspectiva que o causador do problema, a próxima ação se tornará óbvia. A próxima ação virá de um acordo, não de ser o herói solitário, o combatente do inimigo, o portador de soluções. As soluções que você encontrar dessa nova maneira podem ser soluções que você nunca teria criado com sua antiga estratégia defensiva. Essas soluções serão mais evolutivas para todos os envolvidos. Faça esse experimento mais de uma vez. Observe quaisquer padrões nas soluções que forem criadas.