

## СПАРК 42

**РАЗЛИЧИЕ:** Не существует никакого врага.

**РАСКРЫТИЕ:** Твой Бокс изначально был создан для самозащиты и потому он чувствует себя хорошо только в том случае, если у него есть от чего защищаться. Таким образом, естественным и устойчивым поведением Бокса является непрерывное создание врага. В какой-то момент ты можешь заметить такой феномен: первое, что ты делаешь, просыпаясь утром или входя в офис – ты считаешь своих врагов.

Обрати внимание на то, как к тебе приходит возмущение, как ты повторяешь оправдания и отговорки, доказывая, что ты прав, а *они* неправы, как ты репетируешь в уме различные уловки, месть, предательство и т.д. Как только ты знаешь, кто твои враги – ты знаешь, кто такой ты. В Низшей Дrame искусная Жертва может найти доказательства, чтобы создать преследовательскую историю о ком угодно. Если ты имеешь Преследователя, ты имеешь кого-то, от кого мы можешь защищаться.

Менеджмент Возможностей обнаружил, что мы создаем истории только для какой-то цели. Если ты создаешь историю, то она служит какой-то цели. Для того чтобы найти, для какой конкретной цели ты склеиваешь историю о том, что кто-то является твоим врагом, тебе следует прекратить отождествлять себя с этой историей. Но очень маловероятно, что ты перестанешь отождествляться с ней и будешь рассматривать её лишь как очередную историю. Получаемая Боксом выгода от Низшей Дrame (функционирование в Игровом Мире, в котором ты имеешь такую бесспорную и убедительную историю о врагах) может быть настолько большой, что ты не можешь изменить своё мнение, не ввергая Бокс в жидкостное состояние. Однако стоит, по крайней мере, упомянуть идею автора Дэвида Джерролда (David Gerrold): «Нет никакого врага. Мы все – мученики эволюции».

С этой революционной точки зрения всякая борьба, с которой ты денно и ночью сталкиваешься, независимо от того, осознаешь ты это или нет, служит Принципу Эволюции. Поэтому истинные цели **любого** конфликта или борьбы имеют строго эволюционный характер. И **каждая** проблема, с которой ты сталкиваешься – это дверь в специально созданную среду, содержащую все необходимые для тебя элементы для следующего познания.

Если ты настраиваешь себя быть в согласии с твоими проблемами – тогда ты настраиваешь себя с силами эволюции. Менеджеры Возможности обучены искусству применять возможности этого измененного взгляда на суть вещей – как для отдельных людей, так и для организаций. Нам так и так плыть по реке – почему же тогда не плыть по течению? Проблемы становятся ценными учителями. Люди, организации, обстоятельства, которые ты прежде рассматривал как нечто противостоящее тебе, вдруг превращаются в союзников для твоего дальнейшего развития. И тыходишь в новую игру.

World Copyleft © 2018 by Clinton Callahan. You are granted permission to copy and distribute this SPARK as long as this author, website, and copyright notice are included. Creative Commons Attribution and Share Alike CC BY SA International 4.0 License. To get your own free email subscription to SPARKs go to <http://www.clintoncallahan.org>. Thanks for experimenting! Experimenting builds matrix to hold more consciousness.

World Copyleft © 2018 от Клинтона Каллахана. Вам разрешено копировать и распространять этот SPARK, если копия включает ссылку на автора, веб-сайт и уведомление об авторских правах. Creative Commons Attribution and Share Alike CC BY SA International 4.0 Лицензия. Чтобы получить бесплатную подписку на SPARK на адрес вашей электронной почты, перейдите по адресу <http://www.clintoncallahan.org>. Спасибо, что экспериментировали! Экспериментирование, выстраивает матрицу, для удерживания большего сознания.

**ЭКСПЕРИМЕНТ:** Прими решение начать этот эксперимент сейчас. В течение часа ты столкнёшься с какой-то проблемой. Большая, маленькая, технического характера или личного – какая-нибудь проблема появится. Теперь реши – не существует никаких врагов. Человек, который, казалось бы, создает тебе трудности, на самом деле есть замаскированный агент эволюции, посланный с заданием для тебя. Прими решение – соглашаться с ним. **Просто соглашайся.** Если он говорит, что ты неправ, что ты чего-то не учёл или совершил ошибку, просто соглашайся.

Не принимай никаких мер защиты. Обрати внимание: соглашаясь, ты уже не отличаешься от «врага» – и вот уже никакого врага нет. Не пытайся объяснять или оправдывать свои действия. Не пытайся найти оправдания твоему бездействию. Осознай, что вы служите одной и той же цели, потому что вы оба стремитесь сделать вещи лучше. Скажи: «Ого! Ты прав! Здорово!» Не пытайся найти решение. Прежде всего, будь там, где проблема.

Позволь себе допустить, что это – действительно проблема и позволь её деталям проникнуть в тебя. Это не будет комфортным ощущением. Как только ты примешь ту же перспективу, как и «создатель проблемы», следующее действие станет для тебя очевидным и действовать ты будешь из согласия, а не из героизма. Проведи этот эксперимент неоднократно. Обрати внимание на повторяющиеся особенности результатов.

*С наилучшими пожеланиями, Клинтон.*

World Copyright © 2018 by Clinton Callahan. You are granted permission to copy and distribute this SPARK as long as this author, website, and copyright notice are included. Creative Commons Attribution and Share Alike CC BY SA International 4.0 License. To get your own free email subscription to SPARKs go to <http://www.clintoncallahan.org>. Thanks for experimenting! Experimenting builds matrix to hold more consciousness.

World Copyright © 2018 от Клинтона Каллахана. Вам разрешено копировать и распространять этот SPARK, если копия включает ссылку на автора, веб-сайт и уведомление об авторских правах. Creative Commons Attribution and Share Alike CC BY SA International 4.0 Лицензия. Чтобы получить бесплатную подписку на SPARK на адрес вашей электронной почты, перейдите по адресу <http://www.clintoncallahan.org>. Спасибо, что экспериментировали! Экспериментирование, выстраивает матрицу, для удерживания большего сознания.