

**SPARK 046**

(Código de matriz: **SPARK046.00** para o jogo StartOver.xyz.)

DISTINÇÃO: Uma pessoa com possibilidades pode reinventar o mundo.

NOTAS: Sim. Estou a falar contigo. A partir de agora, produzir resultados revolucionários não é para delegares a outra pessoa noutra lugar e noutra tempo. A revolução pode começar contigo aqui e agora, com os recursos e contatos que já tens em mãos.

Não foste preparado para o imediatismo e imensidão das contribuições que és capaz de fazer. Vê a história. Reinventar o mundo não custa um exército de engenheiros ou barris de dinheiro. Os indivíduos fazem a diferença. O Jogo do Mundo é projetado assim: não há limite para o que tu podes fazer para fazeres as coisas melhorar.

Pode ter-te sido negado por muito tempo pelo teu ambiente que tens a tendência de te negares a ti próprio. Podes ter desenvolvido o hábito de te reduzires automaticamente a autoridades ou à tradição. Podes esconder-te no anonimato como um peixinho num grande cardume de peixe. Tais hábitos e tendências podem proteger-te com sucesso do ridículo social por diminuíres a tua capacidade de produzir resultados, mas eles não representam um limite do que é realmente possível para ti.

Tu não respeitas as tuas verdadeiras capacidades se não as aplicares ao máximo quando for apropriado. Tem pena do cavalo de corrida que nunca chega a correr totalmente. Pode apanhar-te de surpresa que, ao te retraíres, não te honras perante os teus benfeitores.

No momento em que lês esta SPARK, é tarde demais para te esconderes e retraíres. Mal te resta tempo suficiente para realizares o que está previamente definido para ti.

O ingrediente chave nesta distinção é a possibilidade. A possibilidade é o solvente universal. A possibilidade pode passar por qualquer obstáculo ou resistência. Esta é a natureza das possibilidades.

As possibilidades vêm da clareza. Tu não tens possibilidades até que possas ver claramente o que é possível. Depois de ter possibilidades, não há nada entre ti e fazer acontecer, exceto a persistência. Às vezes, um Gestor de Possibilidades só tem apenas uma opção: continuar a tentar, repetidamente, da maneira que puder. Não importa quantos anos tens quando tens possibilidades. O Galileu só escreveu o seu primeiro livro quando tinha cinquenta anos!

EXPERIMENTOS:

SPARK046.01 Cada dia desta semana, faz uma coisa para tornares o mundo num lugar melhor. Surpreende-te. (Isso pode significar tomares ação antes mesmo de descobrires o que vais conseguir.) Para de esperar por condições perfeitas. Para de procurar permissão ou por um exemplo. Evita considerar se a tua ação é razoável ou não, se terá sucesso ou não, ou mesmo se pode ser feita ou não. Simplesmente move-te. Realiza o ato sem hesitação. Realizar esta ação prepara-te para realizares a tua

próxima ação. O teu ato revolucionário pode ser tão simples como apanhar um pedaço de lixo que tu próprio não deitaste para o chão. No dia seguinte, estarás preparado para outra coisa.

Reinventar o mundo não é um ato político ou jurídico. Não tens de ser um missionário em um sistema de crenças ou causas. Reinventar o mundo não é salvar. É simplesmente uma ação revolucionária criativa que torna as coisas melhores.