

## SPARK 051

(Código de Matriz: **SPARK051.00** para o jogo [StartOver.xyz](http://StartOver.xyz))

**DISTINÇÃO:** A sua mente funciona a serviço da sua Caixa.

**NOTAS:** Você já notou um padrão de pensamento em si mesmo ou nos outros que gera um certo estado fisiológico? Quando você pensa com certas palavras e frases, e quando você visualiza certas imagens, então ocorre uma reação em seu corpo. A reação produz um certo tom de sua voz ou expressão em seu rosto. Você já observou que você tende a repetir o mesmo sabor de conflitos, o mesmo humor em suas cenas de vida dia após dia, semana após semana? Você já se perguntou o que realmente te impede de pensar selvagemmente?

Obs: A Caixa prefere que você não observe que ela está te mostrando reprises. Então a Caixa habilmente envia um comando de apagamento automático para a mente entre as cenas de sua vida para tentar evitar que você perceba as repetições. Se já você teve ao menos um vislumbre da mecanicidade da sua vida – parabéns! - você já está indo muito bem com sua auto-observação!

O que a Caixa quer que você pense se notar um padrão repetitivo é: “Veja! Eu te disse! Você está vendo isso de novo, então isso é real! O mundo é assim mesmo! O fato de ter acontecido de novo prova isso!”

O que um *Possibility Manager* (Gerenciador de Possibilidades) pensa é: “Oh! Minha Caixa está criando a realidade para ser assim de novo? Interessante. Qual é o propósito da Caixa em criar isso assim?”

É extremamente difícil desacreditar da propaganda gerada por sua própria mente. Porquê? Porque assim que a mente tem uma imagem que pode chamar de evidência, a mente libera hormônios e outros produtos químicos em sua corrente sanguínea e sistema nervoso para gerar um estado fisiológico em seu corpo. Este “estado” pode então ser usado pela mente para confirmar ainda mais a validade do posicionamento da Caixa.

Quando você sentir seus padrões habituais de felicidade, confusão, abandono, satisfação, traição, abuso, vitória, derrota, histeria, depressão, fúria, triunfo, luto, desesperança, superioridade, impotência, solidão, inadequação, insegurança, ou qualquer forma de vitimização, tudo isso é produzido pela política editorial da Caixa apoiado pelas evidências da mente e pela fábrica química interna do seu corpo.

O estado em que você está determina em grande parte o que é possível para você. Para mudar os resultados do que você pode criar para si mesmo e para os outros, você deve ter a capacidade de mudar seu estado. Isso é o que acontece em treinamentos do *Possibility Management*. Novos mapas e novas técnicas criam a possibilidade de mudança de estado. A mudança de estado acontece não pela força, mas pela clareza.

## EXPERIMENTOS:

Você sabe que você não pode se levantar do chão através do puxar as suas próprias orelhas. Isso ocorre porque você não tem um ponto de alavancagem externo. Por esta mesma razão, a sua mente não pode enganar a sua caixa. Sua mente é um subconjunto de sua Caixa e em circunstâncias ordinárias sua mente não tem ponto de alavanca externa para criar pontos de vista diferentes da propaganda da Caixa. Portanto, é quase impossível mudar seu estado por conta própria. Felizmente, existem três técnicas do Possibility Manager que você pode usar para mudar seu estado e, assim, mudar o que é possível para você. Na próxima vez que você estiver indo para um “estado” normalmente repetido, use um dos seguintes:

- 1) **SPARK051.01** Coloque a máquina geradora de “estado” em ponto morto. Isso é a técnica mais eficaz, mas também a mais irracional. No instante em que a mente começa a criar um estado, você pisa no pedal da embreagem para desconectar a mente motora das engrenagens da ação. E em seguida, muda para neutro abrindo uma lacuna. Por estar na lacuna da marcha neutra, você pode observar a mente motora girar tão rápido quanto quiser e, porque agora está desconectada das rodas, a mente não pode bombear adrenalina em sua corrente sanguínea para causar uma reação física. Deixar a mente fazer sua coisa ultrajante é como segurar uma criança que quer te socar até você ficar em pedacinhos. Basta colocar a mão na testa dele e ele não poderá alcançá-lo com seus golpes. É tão simples que chega a ser divertido. Faça a mesma coisa com a mente. Fique na lacuna desfrutando de uma xícara de café ou de um passeio no parque enquanto a mente gira. Continue respirando, cada respiração restabelecendo sua presença no intervalo. Depois de usar esta técnica algumas vezes, a mente ficará sem combustível cada vez mais rapidamente. É apenas mente, apenas pensamento. Mantenha os pensamentos longe da maquinaria geradora do “estado” e nenhum “estado” será gerado.
- 2) **SPARK051.02** Sirva a outra pessoa. Largue tudo em que você está envolvido no momento e crie possibilidades para outra pessoa. Isso pode significar fazer um telefonema para um colega criativo que está em busca de novas ideias, ir ao café com um amigo que gostaria de se animar, convocar uma reunião rápida para levar adiante um dos projetos de animais de estimação de seu chefe, etc. servindo a outra pessoa, você estará criando. Criar é um estado próprio. Sempre que você está criando conscientemente, sua Caixa fica em segundo plano e seus princípios de destino se movem e assumem o controle. Ao criar possibilidades para outra pessoa, você muda o jogo de servir à Caixa para servir a algo maior do que a Caixa, ou seja, seu princípio. Isso automaticamente muda seu estado.
- 3) **SPARK051.03** Faça um “Acordo Pirata”. Um Acordo Pirata é quando você faz uma promessa de usar todos os meios necessários, quebrar quaisquer regras, obliterar quaisquer motivos, desconsiderar quaisquer objeções, abandonar todo protocolo de polidez, justiça ou razoabilidade para interromper ou minar qualquer realidade limitante na qual a Caixa do seu parceiro Pirata os capture.

Eles fazem o mesmo acordo com você. Escolha um pirata que tenha clareza e coragem para realmente fazer o que um “Acordo Pirata” define. Você dedica-se a liberar o potencial do seu parceiro, não importa o que aconteça. A Caixa pode ir a uma luta incrível quando encurralada por um pirata que se aproxima. Esta é uma técnica ríspida – mas funciona incrivelmente bem! “Yo-ho! Yo-ho! Uma vida de pirata para mim....”