SPARK 058

(Código de matriz: **SPARK058.00** para o jogo StartOver.xyz)

DISTINÇÃO: O teu trabalho como Gestor de Possibilidades (*Possibility Manager*) é de redimir a escuridão.

NOTAS: Se tu colocasses as forças que te convidam a estar consciente durante o dia num dos lados de uma balança e, no outro, as que te convidam a estar inconsciente, em que direção se inclinaria a balança? Estás educado para assumir responsabilidades ou para as evitar? Tens mais apoio para ser um criador ou para ser um consumidor? É te ensinada a tecnologia da clareza ou a tecnologia da distração? És treinado para ser um piloto ou um passageiro?

Quase sem exceção, tu és encorajado a dormir. As forças da inconsciência são potentes. De uma perspetiva arquetípica, a escuridão agora predomina no mundo. A escuridão continua a expandir-se com uma força imparável.

Se te atrevesses a olhar para a situação mundial (sobrepopulação, proliferação das armas nucleares e dos resíduos nucleares das centrais elétricas, a poluição química/eletromagnética/ambiental, a instabilidade da monocultura - tanto na agricultura como na e da cultura humana, aquecimento global, consumo desenfreado de recursos naturais como petróleo, a água, a desflorestação e a perda de solo, a degradação das relações humanas através das telecomunicações e da família nuclear, o fracasso dos sistemas educativos - médicos a medicar crianças, repetições de séries aborrecidas, etc...) poderias vir a concluir imediatamente que, contra forças tão grandiosas, és impotente. Um indivíduo é tão insignificantemente pequeno. As tendências do mundo são muito grandes. Não há, obviamente, nada que possas fazer para mudar as coisas, por isso, porquê dares-te ao trabalho de tentar?

(Pergunta-te a ti próprio de onde pode vir este tipo de pensamento? Ficarias surpreendido com a quantidade de pessoas que não fazem esta pergunta e, por isso, são facilmente desviadas da dignidade de dar o seu pleno valor.)

Mesmo diante de becos sem saídas, o que tens de reconhecer sobre ti próprio é que, por conta do *Possibility Management*, continuarás a questionares-te. Tal esforço não faz sentido até que faças experiências para descobrir o efeito catalisador do princípio do *Possibility Management* que diz: O problema é a solução. A saída é passar por ele.

A escuridão acontece todos os dias da tua vida de forma pequena e subtil. A verdade nua e crua é que o teu trabalho como Gestor de Possibilidades é redimir a escuridão que surge na tua vida. Redimes a escuridão revelando o teu valor. A raiva pode despertar a clareza. O medo pode ativar o estado de alerta. A tristeza pode abrir o coração para a comunhão. O *Possibility Management* é uma força que liberta a sabedoria e a inteligência do inconsciente. Essa redenção não torna a escuridão boa; a torna útil. A traição e os abusos do teu passado fornecem a informação exata que precisas para implementar o teu verdadeiro destino agora. Revelar o uso da escuridão

World Copyleft © 2023 by Clinton Callahan. Creative Commons BY SA International 4.0 License. Please share this SPARK. SPARKs are online at http://sparkexperiments.org. Free weekly Eng SPARKs http://sparks-english.mystrikingly.com/#subscribe-to-sparks. Free subscription to monthly Possibility Management Newsletter or Newest SPARKs. Thanks for experimenting. Experimenting builds matrix to hold more consciousness. Powered by Possibility Management http://possibilitymanagement.org.

é um ousado ato de criação. Revelar o uso da escuridão evidencia para que serve essa escuridão. O sofrimento é redimido quando tu assumes a responsabilidade de ser o sofredor. A escuridão é redimida quando é usada para criar consciência.

EXPERIMENTOS:
Um Gestor de Possibilidades sabe como lidar com a escuridão porque o *Possibility Management* ensina a ir para o desconhecido e a ser eficaz sem quaisquer meios pessoais para te manter em pé.

A experiência consiste em desenvolver o hábito de te envolveres naquilo que a tua Caixa evitaria. Cada Caixa é diferente. Através da observação, podes aprender quais as circunstâncias que a tua Caixa evita. Exemplos do que a tua Caixa considera ameaçador podem incluir conflito - ou paz, intimidade - ou isolamento, poder - ou invisibilidade. Uma vez por dia, esta semana, entra no desconhecido. Aqui estão algumas sugestões para começar. Cada experiência dura pelo menos dez minutos.

SPARK058.01 Inicia uma conversa com um completo estranho, um forasteiro, alguém de outro departamento, ou uma pessoa com quem tenhas tido um conflito anterior. Não tenhas um objetivo específico para esta conversa.

SPARK058.02 Entra numa loja ou secção de uma loja onde normalmente nunca entrarias (lingerie feminina, comida para animais, vitaminas, maquilhagem, ferramentas, material de limpeza, material de pesca, etc.). Pega nas coisas e olha para elas com atenção.

SPARK058.03 Participa numa conversa sem seres convidado, que é claramente um conflito, e cria possibilidades para as pessoas envolvidas, mas não como um salvador.

SPARK058.04 Senta-te no chão ao lado de uma criança ou de alguém que esteja a pedir dinheiro ou a viver num banco de jardim. Fica com eles onde *eles* estão. Sem lhes impingir os teus pensamentos ou experiências.

SPARK058.05 Entra num armário. Fecha a porta. Fica lá dentro.

SPARK058.06 Marca o despertador para as 03h00; levanta-te; sai e caminha silenciosamente, devagar em silêncio, lentamente, à volta do quarteirão.

SPARK058.07 Assume uma posição física que não te seja habitual (por exemplo: deita-te de costas, levanta e dobra os joelhos, toca com os dedos atrás dos joelhos) durante dez minutos.

SPARK058.08 Usa algo errado que nunca usarias e passa algum tempo em público.

SPARK058.09 Faz um pequeno discurso público improvisado e não político, sem seres convidado, no parque, no WC ou no elevador, quando estiverem outras pessoas por perto. Concorda sempre com o que os outros dizem.

SPARK058.10 Desmonta algo mecânico e volta a montá-lo.

World Copyleft ©2023 by Clinton Callahan. Creative Commons BY SA International 4.0 License. Please share this SPARK. SPARKs are online at http://sparkexperiments.org. Free weekly Eng SPARKs http://sparks-english.mystrikingly.com/#subscribe-to-sparks. Free subscription to monthly Possibility Management Newsletter or Newest SPARKs. Thanks for experimenting. Experimenting builds matrix to hold more consciousness. Powered by Possibility Management http://possibilitymanagement.org.

SPARK058.11 Vai ao hospital e assiste a um parto ou a uma cirurgia.

SPARK058.12 Pergunta aos teus pais ou irmãos o que eles acreditam sobre Deus e escuta-os apenas. Sem discussão.

SPARK058.13 E assim por diante. Ao entrares repetidamente no desconhecido, as razões que tens para evitar esses espaços tornam-se menos influentes. Assim, recuperas a capacidade de entrar no desconhecido. Relaxar no desconhecido é o primeiro passo para redimir a escuridão.

World Copyleft 2023 by Clinton Callahan. Creative Commons BY SA International 4.0 License. Please share this SPARK. SPARKs are online at http://sparkexperiments.org. Free weekly Eng SPARKs http://sparks-english.mystrikingly.com/#subscribe-to-sparks. Free subscription to monthly Possibility Management Newsletter or Newest SPARKs. Thanks for experimenting. Experimenting builds matrix to hold more consciousness. Powered by Possibility Management http://possibilitymanagement.org.