

SPARK 121

(Matrix Code: **SPARK121.00** for StartOver.xyz game.)

UNTERSCHIEDUNG: Du bist allein, deshalb hast du immer etwas Wertvolles beizutragen.

VERTIEFUNG: Vermutlich erkennst du, dass tief in deinem Zentrum die unerschütterliche Gewissheit besteht, dass du alleine bist. Zum Beispiel ist jeder Gedanke in deinem Kopf privat – keiner kennt ihn. Du wirst mit angenehmen und unangenehmen Empfindungen, und starken oder sanften Gefühlen konfrontiert, unbegleitet. Selbst deine engsten Freunde, Partner und Verwandten können nicht an das Einssein deiner einzigartigen Erfahrung herankommen, weil sie ihre eigenen einzigartigen Erfahrungen haben, mit denen sie fertigwerden müssen. Jeder von uns lebt in einer separaten Welt. Egal, wie tief jemand in deine Augen sieht oder dich berührt oder dir zuhört, er kann nicht wirklich begreifen, wie es für dich ist, du zu sein. Und du kannst nicht wirklich begreifen, wie es für eine andere Person ist, sie zu sein. Alleinsein ist unsere Kernerfahrung.

Einige Menschen versuchen, sich mit dem intellektuellen Raum zu verbinden, der durch das Zerpfücken des Wortes „allein“ in die zwei Worte „all-ein“ geschaffen wird. Falls du das ausprobiert hast, dann weißt du, dass es einen Moment lang Spaß machen kann, aber bald wird es einfach zu einem weiteren Konzept. Vielleicht hast du schon mal jemanden zwei Finger hochheben sehen, der darauf hingedeutet hat, dass, obwohl sie getrennt aussehen, beide Finger doch aus einer Hand hervorgehen. Universelles Einssein ist stillschweigend offensichtlich, doch ist es möglicherweise nicht oft eine persönliche Erfahrung, weil du alleine geboren wirst, alleine stirbst, sich dein Bewusstsein auf sich selbst bezieht, niemand komplett deine Sichtweisen versteht und in der Dunkelheit der Nacht, in den Tiefen deiner Seele du immer wieder die Bestätigung gefunden hast, dass es für dieses Alleinsein keine Kur gibt.

Alleinsein ist Alleinsein, und so sei es. Jedoch hat deine Geschichte über dein Alleinsein Kraft. Dieses Abenteuer bietet dir eine Geschichte über dein Alleinsein an, welche dein Leben verändern kann. Deine Wahl der Geschichte positioniert dich im Universum entweder als bemitleidenswertes, entmutigtes Opfer oder als einzigartige und essentielle Zutat für jede Situation. Betrachte es wie Marketing. Wenn eine Dienstleistung oder ein Produkt allein existiert, nennt man es *exklusiv* und verdoppelt den Preis.

Hier ist die neue Geschichte: Du bist *exklusiv*. Jeder Mensch ist eine Zelle des Bewusstseins der Erde. Was jede Zelle zum Leben erweckt, ist ihr freier Wille, ihre frei fließende Aufmerksamkeit, ihre Impulse, sich kreativ mit anderen Zellen auszutauschen und ein Netz von Verbundenheit zu weben, welches natürlicherweise eine größere Bewusstheit hält. Wenn du deinen freien Willen mit deinen exklusiven Erfahrungen, Perspektiven und deiner Weisheit kombinierst, wirst du zum Schlüssel, um die nichtlineare Intelligenz der Erde aufzuschließen. Und so geht es.

Während all der Jahre des patriarchalen Reiches (6.000) waren die vorherrschenden Organisationsstrukturen pyramidenförmige Hierarchien, die von oben nach unten durch egogesteuerte Befehle regiert wurden. Wenn du das analysierst (oder erfahren

hast) merkst du, dass die von einer Hierarchie erzeugten Qualitäten von Intelligenz, Verbundenheit und Ansprechbarkeit die enorme Intelligenz, die auf der Basis der Pyramide zur Verfügung steht, nicht optimal nutzt. Unter den heutigen, sich rapide entwickelnden Bedingungen wird hierarchische Intelligenz leider verschwendet und ist unzureichend. Es ist maximale lineare *und* nichtlineare Gruppenintelligenz erforderlich.

Die Freisetzung dieser Bandbreite von Intelligenz setzt zwei Dinge voraus: nichtlineare Meeting Technologien (Kombinationen von Kreisen, Netzwerken und Meshworks) *plus* Einzelpersonen, die ihre eigene Einzigartigkeit als unbezahlbaren Wert für das Team betrachten.

Auf der einen Seite macht dich deine Einzigartigkeit allein. Auf der anderen Seite, *garantiert dir deine Einzigartigkeit, dass du immer etwas beizutragen hast.* (Bitte lass das an deinem Verstand vorbeigleiten und ganz einsinken.) Bei jeder einzelnen Entscheidung ist die Perspektive einer jeden einzelnen Person erforderlich, um die kreative Intelligenz zu maximieren. Es ist Zeit zu experimentieren.

EXPERIMENT:

SPARK121.01 SPRICH ES AUS Es gibt zwei grundlegende Boxgeschichten. Die eine Hälfte der Boxen proklamiert: *Ich bin in Ordnung, also will mich jeder hören.* Die andere Hälfte der Boxen proklamiert: *Ich bin nicht in Ordnung, also will mich keiner hören.* Beide Geschichten sind falsch.

Ungeachtet dessen, welche Geschichte deine Box schürt, dein gesprochener Beitrag ist für das Wohlbefinden deiner Partnerschaft, deiner Familie, deines Teams oder deiner Abteilung wesentlich. Ohne den Nutzen deiner wilden Ideen und verrückten Impulse leidet deine Gruppe – mehr als dir bewusst ist.

Es zeigt sich, dass sich die Dinge verschlechtern, wenn du nicht sagen kannst, was du sagen musst. Dein freies Denken verliert sich, dein Herz stöhnt, dein Geist taumelt langsam in die Warteposition, du fühlst dich körperlich ausgelaugt und *dein Gremlin wacht auf und hungert nach Rache.* Wenn der Gremlin nicht bewusst ernährt wird, muss er Wege finden, um sich seine Nahrung unbewusst zu besorgen. Das macht die Dinge definitiv schlimmer.

Hier ist das Experiment: Sprich dreimal am Tag eine oder mehrere deiner verrückten, impulsiven, sich widersprechenden Ideen aus und erläutere sie. Ob sie winzig oder riesig sind, der Umfang deiner Ideen spielt keine Rolle. Es kann hilfreich sein zu wissen, dass es nicht nötig ist, andere Ideen in den Boden zu stampfen, nur um deine Ideen vorzuschlagen. Mach einfach klare Vorschläge. Verschaff dir Gehör. Ob du es glaubst oder nicht, man wird sich an deine Vorschläge erinnern. Wenn andere endlich verstehen, wovon du sprichst, werden sich die Dinge ändern. Je öfter du Vorschläge machst, desto schneller werden die Leute sie begreifen. Werde zu einem Vorschlagsgenerator. Von Zeit zu Zeit kann es nützlich sein, deine eigenen Vorschläge zum Wohle der Gruppe in die Tat umzusetzen, selbst wenn du keine Erlaubnis hast.

SPARK121.02 GENIESSE ES, ANDERE NICHT ZU KENNEN Da jede Person einzigartig ist, ist der Kennenlernprozess endlos. Welch Freude! Das bedeutet, für immer in den Flitterwochen zu sein! Jedes Mal, wenn du glaubst, jemanden zu kennen, liegst du falsch. Der andere kann nicht gekannt werden. Das Experiment ist Folgendes: Such dir jeden Tag eine Person aus, von der du annimmst, dass du sie kennst, und radiere deine Annahme, sie zu kennen, aus: deine Kinder, deine Frau oder deinen Mann, deinen Bruder oder deine Schwester, deinen Chef oder deinen Kunden. Wenn du sie siehst oder mit ihnen sprichst oder über sie sprichst, Sorge dafür, dass du keine Ahnung hast, wer sie sind. Bleib in der Gegenwart, bleib staunend. Bleib offen gegenüber ihrer speziellen Marke des Verrücktseins. Du magst vielleicht ihren Namen kennen (obwohl du in einer evolutionären Kultur nicht einmal ihren aktuellen Namen kennen könntest), aber alles andere an ihnen ist ein sich ununterbrochen wandelndes Mysterium!

SPARK121.03 GENIESSE ES, DICH SELBST NICHT ZU KENNEN Spüre jede deiner Annahmen auf, bei der du bereits weißt, wer du bist. Das setzt automatisch jene Teile in dir frei, die du sicher außerhalb der Sichtweite verschanzt, weil sie nicht in dein Selbstbild passen. Lass dein Selbstbild verdampfen. Habe niemals ein Selbstbild. Auf diese Weise kannst du dich immer wieder neu entdecken, aber du wirst dich niemals selbst kennen. (Aristoteles hat mir gerade ein Update gemailt. Statt *Kenne dich selbst*, meinte er: *Entdecke dich immer wieder selbst*).