

SPARK 192

(Matrix Code: **SPARK192.00** for StartOver.xyz game.)

DISTINZIONE: Il motivo non è la causa. Lo scopo prevale.

NOTE: Lo scopo è una qualità di uno spazio, come Possibilità o Drala (in sanscrito Energia Magica) – che influenza ciò che può accadere. Lo Scopo in uno spazio può essere conscio e dichiarato, o inconscio e non dichiarato. Lo Scopo può servire l'"io" conscio o inconscio e/o il "noi" conscio o inconscio. Che cosa accade per te, la tua famiglia, la tua collaborazione, la tua squadra, il tuo villaggio, il tuo paese, e il mondo è una manifestazione dello Scopo. È possibile imparare a creare e mantenere Scopi consapevoli e dichiarati sia per l'"io" che per il "noi" nei [Gameworld](#) della tua vita. Le persone che decidono lo Scopo dominante in ogni situazione sono coloro che definiscono il contesto. Questo è il motivo per cui è così importante imparare a identificare il contesto, [impostare il contesto](#) e cambiare contesto. Se riesci a creare un nuovo contesto nel campo morfogenetico della razza umana allora lo status quo può cambiare e insieme possiamo creare un nuovo futuro. Quando c'è un conflitto nello Scopo di uno spazio – che spesso avviene – è lo Scopo conscio e fluido di un quadro generale che prevale. È ora di [sperimentare](#).

ESPERIMENTI:

SPARK192.01 NOTA LO SCOPO Fai uno sforzo per rallentare le cose e notare qual è lo Scopo motivante, sia dentro di te che intorno a te. Puoi notare lo Scopo notando i risultati. La teoria della [Responsabilità Radicale](#) dice: Quello che hai, è quello che vuoi. Se vuoi sapere qual è il tuo scopo, guarda i risultati che stai creando. I risultati non mentono. Qualunque siano i risultati, puoi tranquillamente presumere che tu hai intenzionalmente determinato tale esito, anche se lo Scopo non era cosciente. Se non ti assumesti la responsabilità di causare il risultato, allora saresti una vittima di qualcun altro o qualcos'altro che lo hanno causato, giusto? Nella Responsabilità Radicale è impossibile essere una vittima! Puoi seguire i punti all'indietro. Se questo fosse il risultato (es. Essere in ritardo) allora qual era lo scopo? (es. Essere in ritardo, insultare, tradire, vendicarsi, mancare di rispetto, attirare l'attenzione, ecc.) Inizia una nuova pagina sul retro del tuo [Libro BEEP!](#) intitolato I miei scopi. Ogni volta che rilevi il tuo scopo dopo aver notato i risultati creati, scrivilo nella tua lista con il tuo esempio accanto. Condividi questo elenco al tuo [Possibility Team](#). Chiedi alle persone di farti domande [radicalmente oneste](#) sui motivi del tuo Scopo.

SPARK192.02 CONFRONTA LO SCOPO Confrontare uno Scopo significa pubblicamente collegare il modo in cui un risultato riflette il suo scopo. Ogni volta che incontri una o più persone, metti sul tavolo gli Scopi che rilevi. Prova a dire qualcosa del tipo: "Noto che questo sta accadendo, o, questo non sta accadendo. (Sii molto chiaro e specifico su cosa 'Questo' sia.) Mi chiedo quale potrebbe essere lo scopo dietro questo. Qualche idea?" Non giudicare lo Scopo giusto o sbagliato, buono o cattivo, migliore o peggiore. Invece, usa il risultato come uno specchio per riflettere la luce nelle ombre in modo che lo Scopo attualmente inconscio possa diventare conscio. Poni domande autenticamente curiose, per esempio, "Cosa stavi pensando e provando che ti ha fatto arrivare in ritardo a questo incontro oggi? Cosa in te ti ha fatto rompere l'impegno che abbiamo preso sull'ora in cui ci saremmo incontrati?" Pianifica di fare la stessa domanda tre volte.

Chiedendolo la PRIMA volta riceverai le ragioni razionali, lineari, logiche, le ragioni che la Scatola/ il Gremlin dell'altra persona pensa che accetterai. Quindi chiedilo una SECONDA volta dicendo: "La ragione non è la causa. Non mi interessano le ragioni. sono interessato nelle cause. Voglio sapere cosa sta davvero succedendo in te per causare questo risultato? "Probabilmente riceverai le risposte difensive che presuppongono che stai attaccando. Queste seconde risposte sono progettate o per difendere la [Scatola](#) di quella persona o per attaccarti.

Non abboccare. Non venire agganciato. Invece, lascia che il suono della loro voce lasci la stanza - che richiede meno di tre secondi – e fai la stessa identica domanda una TERZA volta. Se hai [creato e tenuto uno spazio sicuro](#), le risposte che riceverai questa volta potrebbero essere più autoriflessive, più vulnerabili, più personali, che condividono la scoperta di cosa

ha motivato le loro azioni. Questo è l'oro. Chiedi se puoi scriverlo nel loro BEEP! Book.

SPARK192.03 MANTIENI UNO SCOPO SUPERIORE Scegli intenzionalmente ciò che potresti chiamare uno "scopo superiore" – "superiore" perché lo scegli consapevolmente, non perché sia superiore. Il tuo Scopo superiore potrebbe essere: [osservare te stesso](#), [non dare via il tuo Centro energetico](#), [prendere decisioni chiare](#), [completare comunicazioni](#), utilizzare il 5% della tua attenzione per ricordare il tuo Grounding Cord e Bolla di spazio, andare [non-lineare](#), avere il tuo [Gremlin](#) al tuo fianco come alleato, notare altri Gremlin o scegliere di rimanere [Unhookable](#) (sganciato) . Mantieni il tuo Scopo conscio in prima linea nelle tue azioni riempiendo la tua [bolla personale di spazio](#) con questo Scopo. Goditi appieno l'esperienza di avere uno scopo superiore e lascia che ti muova in azione durante le tue giornate. Potresti entrare negli [spazi Archetipici](#).

SPARK192.04 MANTIENI IL TUO SCOPO INDIPENDENTE DAGLI ALTRI in qualsiasi momento stai per avvicinarti ad altre persone (il che potrebbe essere quasi tutto il tempo ...) usa la presenza dell'altra persona come fattore scatenante per creare e mantenere il tuo Scopo cosciente. Ad esempio, mantenere uno scopo superiore come descritto nell'esercizio precedente o lasciare che la loro presenza rafforzi la tua intenzione di praticare una delle tue [pratiche](#). Fai in modo che l'altra persona abbia la propria Bolla di Spazio Personale riempita dei propri scopi consci e inconsci, E non lasciare che la loro Bolla entri nella tua Bolla. Non lasciare che il loro Scopo diventi il tuo Scopo. In realtà, non lasciare che il loro Scopo influenzi in alcun modo il tuo Scopo. Rispetta il tuo Scopo tanto quanto tu sia curioso del loro Scopo. Rimani fermo nel tuo Scopo mentre sei ancora connesso con l'altra persona. Questa è una sensazione incredibilmente gratificante!

SPARK192.05 Spero che tu non debba mai fare questo quinto esperimento, ma come il manuale del Ragazzo Scout insegna: "Pensare velocemente in caso di emergenza dipende dall'abitudine di risolvere le cose in anticipo. "Memorizza questa frase: "La ragione non è la causa". Esercitati a gridarlo ad alta voce - più forte che puoi - in 5 occasioni diverse durante questa settimana in modo che la frase inizi a venire facilmente alle tue labbra. Imposta l'idea nella tua mente che se sarai minacciato fisicamente o se qualcuno cercherà di afferrarti, tu griderai "La ragione non è la causa!!! " su di loro più volte. Una volta che inizieranno a pensare a cosa hai detto, scapperai.