

SPARK 199

(Matrix Code: **SPARK199.00** for StartOver.xyz game.)

DISTINÇÃO: Você pode escolher as forças que influenciam as suas escolhas.

NOTAS: Tomar as grandes decisões na vida – como, onde morar, que tipo de trabalho fazer ou com quem estar – pode ser opressivo. Muitos de nós nos concentramos em tomar decisões menores – como o que comer no almoço, o que vestir hoje, o que fazer no fim de semana – e deixamos que as decisões maiores sejam tomadas por “default”.

Pode ser interessante observar as influências das decisões-padrão que podem estar em jogo na sua vida. Por exemplo, ao decidir onde morar, 5 forças são comuns:

1. Viver onde você nasceu ou onde seus pais vivem: em sua cultura, sua religião, sua classe social, seu país, seu estilo de vida.
2. Viver onde você pode fazer coisas que são mais familiares para você: windsurf, passear no Central Park, ir a museus de arte, alpinismo, mergulho com snorkel, corridas de cavalos, jogos de azar, sentar em cafés, assistir a aulas na universidade.
3. Viver onde o seu trabalho exige que você more: agricultura, mineração, fábrica, escritório, edifício, deslocamento, disponibilidade do cliente, conveniência de transporte.
4. Morar onde mora seu/sua parceiro/a preferido/a.
5. Morar onde o [ECCO](#) coloca você (Escritório de Controle de Coincidências da Terra).

Sua decisão sobre qual influência tem a maior prioridade em suas decisões de vida reflete o que você está fazendo com a sua vida. É a influência mais forte:

1. Ser aceitável para a sua família e parentes, se adequar, abrir mão do seu centro em favor dos mais velhos, seguindo os passos de seus pais, sendo adaptável, buscando aprovação, “honrando os seus ancestrais”? Ou,
2. Estar em um ambiente que apoia a sua [Caixa](#) e o estilo de vida “ideal” de seu [Gremlin](#)? Ou,
3. Estar comprometido/a em estabelecer “segurança financeira” para a “aposentadoria”? Ou,
4. Estar com uma determinada pessoa? Ou,
5. Estar no caminho de servir a sua [Linhagem Arquetípica](#)?

Pode ser assustador ignorar qualquer uma dessas forças sem fazer isso conscientemente e sem um [Equipa](#) para apoiar você.

Você pode ficar surpreso/a ao observar que as suas prioridades mudam à medida que você evolui.

Uma estratégia é escolher para onde você está indo antes de escolher com quem irá. Se você fizer o oposto – por exemplo, se assumir compromissos com um/a parceiro/a e ele/a não quiser experimentar as coisas que você quer experimentar – então, a

pessoa com quem você está pode restringir onde você pode ir... ou você pode restringir onde ela pode ir.

Em latim, se diz, “*De gustibus non disputandum est*”, que se traduz aproximadamente como: “*Não há discussão sobre gosto.*” Nem seguir, nem ir contra as influências pode ser medido como certo ou errado. Cada coisa é uma questão de gosto. No entanto, as escolhas de vida têm consequências reais.

EXPERIMENTOS:

SPARK199.01 Dê um título a uma nova página em seu [Beep! Book](#): **ESCOLHAS DE VIDA**. Sob esse título, escreva as seguintes 5 decisões (deixando espaços entre elas) e o que você tem – por enquanto – conscientemente ou inconscientemente decidido para cada uma delas, conforme revelado em suas circunstâncias atuais:

1. Lugar para morar
2. Atividade de lazer/passatempos
3. Fonte de renda
4. Parceiro/a
5. Serviço à “aldeia”

Enquanto está sendo [radicalmente honesto/a](#) consigo mesmo/a (e com seu *Beep! Book...*), depois de cada uma das 5 decisões, escreva a influência que você definiu como a sua maior prioridade ao fazer cada escolha (país, conforto, trabalho, companheiro/a, ECCO, outros – seja específico/a). Traga este resultado para a próxima reunião do seu [Equipa de Possibilidades](#) e peça para ler lentamente o que você escolheu junto com as suas principais influências. Compartilhar esta investigação em público dá a você a chance de ser testemunhado/a por outras pessoas, que se importam com você e de reconsiderar as suas escolhas. Esteja preparado/a para um [Estado Líquido](#). Permita-se ter o suporte de seu Equipa.

SPARK199.02 Marque uma reunião para falar com um/a amigo/a em particular. Escolha uma das 5 **ESCOLHAS DE VIDA** acima com a qual a sua “alma” – seu Ser – não está feliz. Explique como aconteceu de você escolher a resposta que você tem agora. Permita-se sentir-se triste, com raiva e com medo e deixe o seu coração falar sobre como esta decisão não alimenta o seu Ser. Então, peça a seu/sua amigo/a para criar um espaço seguro no qual o seu Ser possa falar sem precisar ser razoável ou lógico/a. Explore escolhas alternativas que você poderia fazer para alimentar o seu Ser. Diga isso em voz alta, mesmo que essa possibilidade surpreenda você ou enlouqueça a sua Caixa. (Como você sabe se é o seu Ser que está falando? Seu Ser fala devagar. Não faz pingue-pongue mental. Seu Ser fala em palavras simples e de uma forma que soa verdadeira aos seus [5 Corpos](#) simultaneamente. Seu Ser fala antes que sua mente saiba o que você vai dizer. Seu Ser diz coisas que você talvez nunca tenha pensado antes.) Peça a seu/sua amigo/a que anote em seu *Beep! Book*, palavra por palavra, exatamente o que seu Ser diz.

SPARK199.03 Faça três arranjos logísticos para implementar uma das novas alternativas de **ESCOLHAS DE VIDA**, sobre a qual seu Ser falou no experimento anterior. Ao fazer os arranjos, os seus 5 Corpos ficarão tensos ou relaxarão.

- Se seus 5 Corpos ficarem tensos, então a nova decisão pode não funcionar para você agora.

- Se seus 5 Corpos relaxarem, a nova decisão pode funcionar muito bem para você agora.

Em seguida, diga a seus/suas amigos/as que você vai parar de fazer esses arranjos logísticos.

- Se seus 5 Corpos ficarem tensos, então parar pode ser um erro para você.
- Se seus 5 Corpos relaxarem, então parar pode ser a coisa certa para você.

Se você não pensar nisso, esta abordagem de teste duplo pode ajudá-lo a confirmar a validade de uma nova decisão, mesmo que sua nova decisão não obtenha a aprovação de seus parentes, não deixe a sua Caixa confortável, não aumente a sua cobertura de segurança e não mantenha você com o/a mesmo/a parceiro/a. Com esta nova liberdade de movimento, o ECCO pode te dar um bom uso.